MAXI juegos 6

Los GRANDES EXITOS para tu PC

ERBE

Altaya

COLECCIÓN:
MAXI JUEGOS ERBE

EDITA:
Ediciones Altaya, S.A.
Redacción y administración:
Travessera de Gràcia, 17, 6º 1ª
08021 BARCELONA
Tel. (93) 414 14 47 - Fax (93) 200 02 37

Consejero-delegado: Roberto Altarriba
Director general: Fernando Castillo
Director de producción: Manuel Álvarez
Director editorial: Julià de Jòdar
Editora general: Natàlia Díez Ruiz de los Paños
Coordinación editorial: Juan D. Castillo Marianovich
Coordinación de la producción: Jordi Martínez
Servicios editoriales: Llum L. Pijuan

Redacción, diseño y producción:
Agua MassMedia, S.L.
C/ Jorge Guillén, 56
28820 Coslada

Preimpresión digital:
Click Art, S.A.
C/ Bravo Murillo, 377, 5º A
28020 Madrid

Impresión y encuadernación:
PRINTER Industria Gráfica, S.A.
Ctra. N. II, km 600, Cuatro Caminos, s/n
Sant Vicenç dels Horts (Barcelona)
Impreso en España - Printed in Spain

ISBN Obra completa: 84-487-0236-0
ISBN Tomo I: 84-487-0234-4
Depósito legal: B. 9.912/1994

Ediciones Altaya garantiza la publicación de todos los fascículos que componen esta obra.

Suscripciones y petición de números atrasados:
SuperDirect, S.L.
Polígono Industrial Fontsanta
Calle Vallespir, 24
08970 Sant Joan Despí
Tel. (93) 477 15 01
Fax (93) 477 00 66

Distribuye para España:
Marco Ibérica. Distribución de Ediciones, S.A.
Ctra. de Irún, km. 13,350
(Variante de Fuencarral) - 28034 MADRID

Distribuye para México:
Distribuidora Intermex S.A. de C.V.
Lucio Blanco, 435
Col. Petrolera 02400 México D.F.

Distribuye para Argentina:
Capital Federal: Vaccaro Sánchez
C/ Moreno, 794 - 9º piso
CP 1091 Capital Federal
Buenos Aires (Argentina)
Interior: Distribuidora Bertran
Av. Vélez Sarsfield, 1950
CP 1285 Capital Federal
Buenos Aires (Argentina)

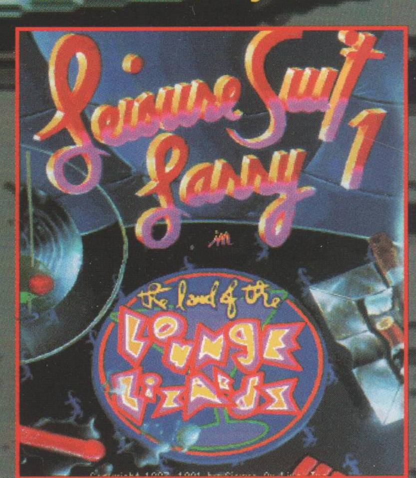
CERTIFICADO DE GARANTÍA
Garantizamos que la duplicación de estos discos es la correcta para su perfecta utilización.
No obstante, si existiera cualquier deficiencia relacionada con la misma dirfjase a:
MD Láser (Dpto. técnico)
C/ Siro Muela, 28-3
28027 Madrid
(91) 320 59 06
de 9 a 14 h. y de 15 a 18 h.
de lunes a viernes

DUDAS SOBRE LOS JUEGOS
Para solucionar las dudas que tengas sobre los juegos.
ERBE (91) 539 98 72 ext. 108
de 12 a 14 h. de lunes a viernes

MAXI JUEGOS ERBE se compone de 31 juegos para PC y de 31 fascículos de aparición quincenal. Los fascículos pueden guardarse en dos archivadores que saldrán a la venta: uno, con los primeros números de la colección, y el otro a mitad de la colección.

Leisure Suit Larry 1

Larry... tienes una noche muy dura por delante. Ya son las 10 y aún no has ligado... ¡y eso que estás en Lost Wages, la ciudad ideal para conocer a la mujer de tu vida! Casinos, bares, discotecas... ése va a ser tu campo de batalla esta noche. Recuerda que sólo tienes hasta el amanecer y te has propuesto una tarea realmente difícil: hacer que una bella dama se enamore de ti. ¡Y encima pretendes divertirte mientras lo consigues! ¡Larry, eres un pequeño idiota!



Requisitos mínimos:

- memoria libre 550Kb.
- tarjeta VGA con 256 colores.
- disco duro con 1,5Mb libres.
- soporta tarjetas Roland, Pro Audio Spectrum, Ad-Lib, SoundBlaster, Game Blaster, Tandy 1000 y el altavoz del PC.

Requisitos deseables:

- PC-AT 386 o superior.
- 1Mb de RAM (soporta memoria expandida y extendida).
- 5Mb libres en disco duro.
- tarjeta de sonido.
- ratón o joystick con su controlador correspondiente.

LA AVENTURA...

Leisure Suit Larry in the Land of the Lounge Lizards, literalmente "*Traje de sport-Larry en la tierra de los lagartos haraganes*", es un auténtico hito en la historia de las aventuras gráficas.

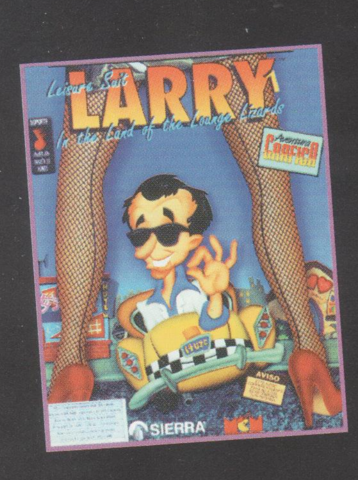


La principal razón estriba en un argumento audaz (protagonizado por un hortera y chapucero, aunque siempre simpático y divertido, ligón llamado Larry Laffer). Pero también hay que destacar el innovador sistema de juego, realmente revolucionario para la época de su aparición. Estamos hablando de 1987, un tiempo en el que la mayoría de los juegos no pasaban de ser meros "*mata-marcianos*" más o menos sofisticados.

Ahora la primera entrega de este clásico reaparece. Se mantiene el argumento original pero se han mejorado (y mucho) los gráficos, la música, y el sistema de juego, de tipo "apuntar y pulsar", mucho más cómodo y sencillo de usar. Ha llegado el momento de disfrutar de lo lindo con Larry.

Todos hemos deseado en algún momento llevar la vida de Larry. Una vida llena de emociones y líos (casi siempre de faldas). Aunque, eso sí, nunca dejaríamos que alguien como él formara parte de nuestra familia... Esta vez Larry va a visitar Lost Wages, la ciudad del juego y la diversión, para conocer chicas y de paso perder su "*timidez*"...

ANTES DE JUGAR... ANTES DE JUG



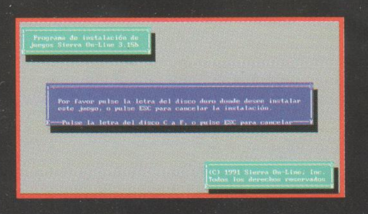
Este juego necesita un proceso de instalación mediante el cual se copiarán los ficheros del programa al disco duro y después se le indicará el hardware de que dispones. Es posible jugar usando los disquetes aunque también necesitaremos un disco duro para dejar varios de los ficheros principales del juego. La opción más aconsejable es instalar todo el juego en el disco duro. El primer paso es hacer una copia de seguridad de los disquetes de instalación. Para ello puedes usar el comando DISKCOPY del MS-DOS. Guarda los disquetes originales en un sitio seguro. Necesitas tres discos de 3,5 pulgadas de alta densidad (1,44Mb). Asegúrate de que tienes suficiente espacio libre (unos 5Mb) en la unidad en la que quieres instalar el juego.

LA SAGA...

Larry ha vivido muchas aventuras desde su primera aparición, en Larry 1, y antes de que se creara la versión mejorada que ahora tienes en tus manos. Su segunda aventura fue "*Leisure Suit Larry 2: Looking For Love (In Several Wrong Places)*", que literalmente quiere decir "*Buscando Amor (En Varios Sitios Erróneos)*". La misión era hacer que Larry abandonase sus actuales métodos de lagarto y que encontrase a su amor platónico en un paraíso tropical llamado "Nontoonyt Island" a pesar de los esfuerzos de la K.G.B. y del malvado Dr. Nonookee. En "*Leisure Suit Larry 3: Passionate Patti in Pursuit of the Pulsating Pectorals*" ("*La Apasionada Patti en la Persecución de los Pectorales Latientes*"), además de encarnar a Larry se puede controlar a Patti, una mujer que resulta la antítesis de nuestro protagonista. Con el pomposo título de "*Leisure Suit Larry 5: Passionate Patti Does a Little Undercover Work*" ("*La Apasionada Patti Hace un Trabajillo Secreto*") apareció la penúltima entrega de la serie. En ella nos muestran a un Larry que busca a la mujer más sexy de toda América para su actual trabajo (increíble pero cierto, Larry trabajando): un nuevo programa televisivo algo "subidito de tono". Mientras, Patti demuestra lo mucho que vale ayudando al F.B.I. a limpiar de "basura" toda la industria del entretenimiento. ¡Ah! No busques el juego "Larry 4", no existe (al menos de momento).

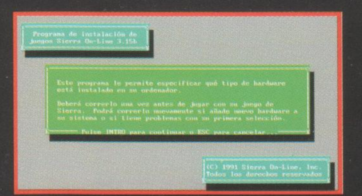
...AR... ANTES DE JUGAR... ANTES D...

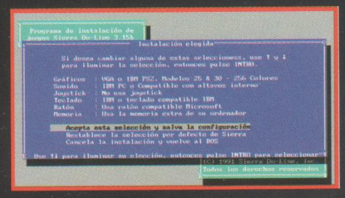
Inserta el disquete "START UP" en el ordenador y pasa a él tecleando A: (o B:) seguido de ENTER. Ahora teclea INSTALL. El programa de instalación te pedirá la letra





de la unidad en donde quieres instalar el juego y después aparecerá un menú en donde podrás elegir el tipo de tarjeta gráfica y la tarjeta de sonido que tienes, si quieres usar joystick o ratón y si quieres usar la memoria extra que tengas instalada en el ordenador. Una vez que hayas establecido la configuración más idónea y aceptes seguir adelante con la





instalación tienes la posibilidad de elegir entre una instalación pequeña o una completa.

¡¡¡ATENCIÓN!!! Ten en cuenta que el disco START UP y el disco 3 son el mismo disco.

INSTRUCCIONES

Como en todas las aventuras conversacionales, la forma de avanzar hacia la solución es conseguir objetos, aprender a usarlos en el sitio y momento adecuados, visitar lugares, hablar con los personajes que te vayas encontrando... Para ello dispones de una serie de acciones, como ANDAR, HABLAR, COGER, que hacen las veces de cursor. Bastará con seleccionar el adecuado y situarlo donde quieras aplicarlo. Todos los cursores se encuentran disponibles en la barra de iconos situada en la parte superior de la pantalla. Para abrir esta barra deberás mover el cursor a la parte superior de la pantalla o bien pulsar la tecla "SUPR".


ANDAR: para mover a tu personaje de un lugar a otro de la pantalla.


MIRAR: cuando quieras que tu personaje observe algo que hay en la pantalla.


TOCAR: sirve para accionar los objetos que te encuentres.


HABLAR: para hablar con los personajes que aparezcan durante el juego.


DESNUDAR: aplícalo al personaje en cuestión.

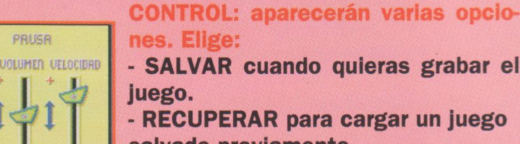

OLER: sirve para oler y soplar. Úsalo con cuidado, ya que hay gente a la que le molesta.

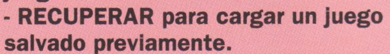


EXIT: para salir del lugar en que te encuentres e ir a la pantalla de acción.


ARTÍCULO: este icono muestra el último objeto que hayas seleccionado del inventario.


INVENTARIO: incluye los objetos que hayas cogido. Encontrarás varias opciones dentro de este icono. Usa el icono "interrogación" sobre los restantes iconos para obtener más información. El icono "ojo" te describe cada objeto, la "mano" te deja accionarlo, el "cursor" lo selecciona y con "OK" vuelves a la pantalla de acción con el objeto seleccionado como cursor activo. Ahora puedes usarlo (pulsando) sobre objetos o personajes de la pantalla.





CONTROL: aparecerán varias opciones. Elige:
- **SALVAR** cuando quieras grabar el juego.
- **RECUPERAR** para cargar un juego salvado previamente.
- **REINICIAR** si quieres empezar de nuevo el juego.
- **SALIR** para dejar de jugar y volver al sistema operativo.
- **JUGAR** cuando quieras retornar a la pantalla principal de acción.
- **DETALLE** para ajustar el nivel de animación del juego.
- **VOLUMEN** para regular la música.
- **VELOCIDAD** si quieres ajustar la velocidad de tu personaje


INTERROGACIÓN: sirve para pedir información sobre la función de cualquiera de los iconos.

ANTES DE JUGAR... ANTES DE JUG

En la instalación "pequeña" sólo se copiará al disco duro el disquete "START UP" y el juego nos pedirá los diferentes disquetes según vayamos avanzando. En la instalación "completa" hará falta disponer de unos 5Mb libres en el disco duro y se copiarán todos los disquetes. El programa de instalación creará ahora el directorio \SIERRA\LSL1 y empezará a copiar los ficheros del juego dentro de él. Para jugar pasa al directorio \SIERRA y teclea LSL1 seguido de ENTER. Recuerda que deberás haber configurado el juego para que use el hardware que tengas disponible. Si cambias algún dispositivo siempre puedes ejecutar de nuevo el programa INSTALL (que se encuentra en \SIERRA\LSL1) que te permitirá reconfigurar el juego. Si vas a usar un ratón, no olvides cargar el driver correspondiente antes de empezar a jugar.

Llamando a todos los tíos; venir todos



[redacted]

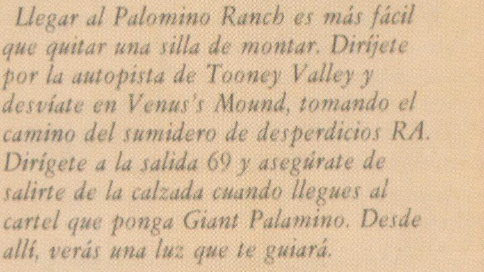
Visita también:

* *Las Malvadas Cavernas de Carla (disfruta de las estalagmitas Turgid y los botes de pintura. ¡Entrada libre todo el año!).*
* *Los Gemidos de Gloria (¡donde crecen las almejas!).*
* *Viejo Fiel (¡Imagínate... una erupción cada 35 minutos!, ¿podrías hacerlo mejor?).*

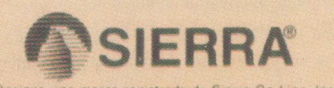


Depósito Legal: M-1943-1992

[redacted]



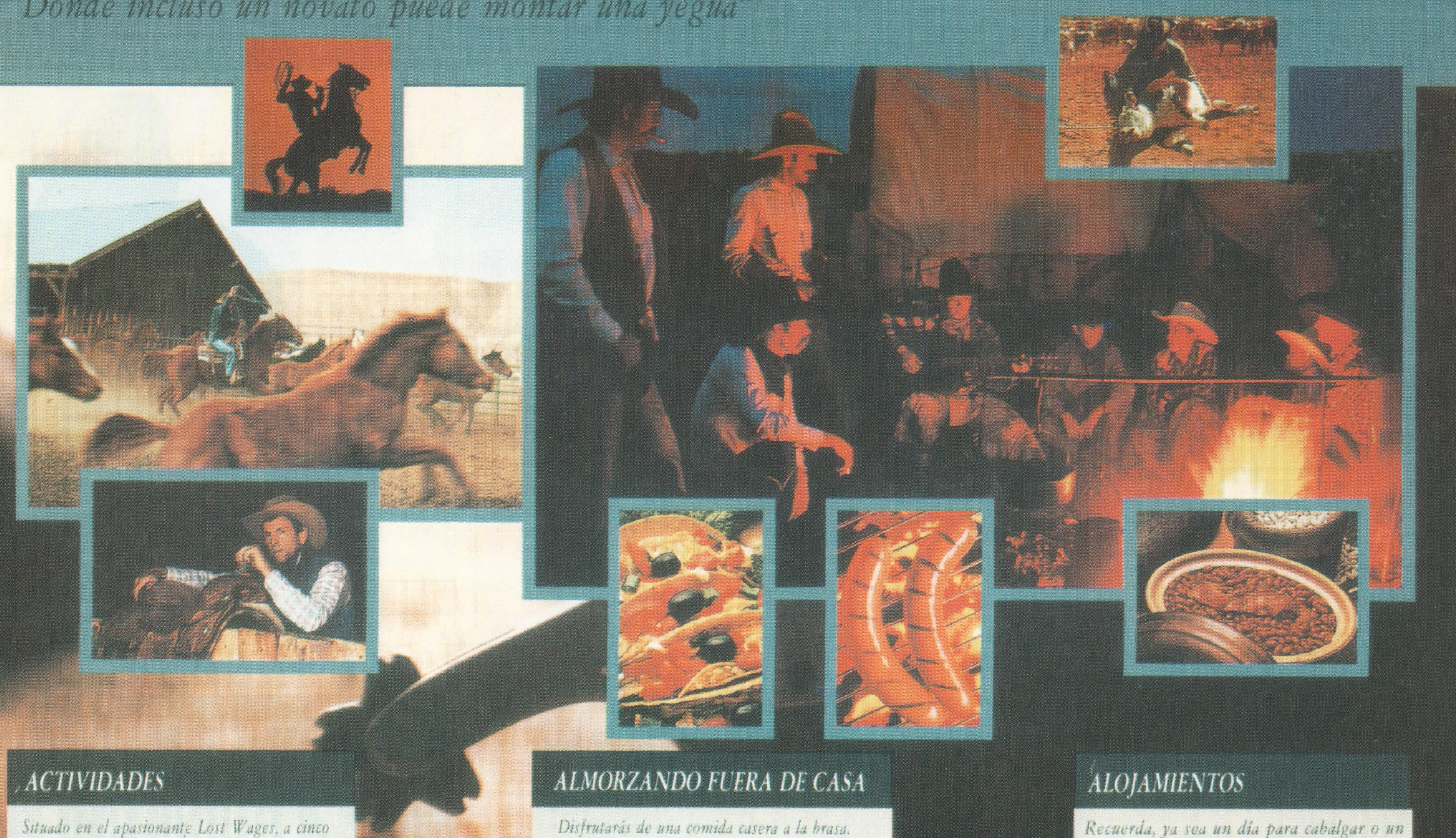
Llegar al Palomino Ranch es más fácil que quitar una silla de montar. Diríjete por la autopista de Tooney Valley y desvíate en Venus's Mound, tomando el camino del sumidero de desperdicios RA. Dirígete a la salida 69 y asegúrate de salirte de la calzada cuando llegues al cartel que ponga Giant Palamino. Desde allí, verás una luz que te guiará.





at THE PALAMINO ranch

"Donde incluso un novato puede montar una yegua"



ACTIVIDADES

Situado en el apasionante Lost Wages, a cinco millas de Hymongous Tetons, dos millas del emocionante Bodacious Tetons, y a un paso del pequeño, pero matón, Tetons.

¡Vamos allá vaqueros! En el Palamino Ranch podrás practicar tus pasatiempos favoritos tal como:

* Cazar chicas con lazo
* Montar a pelo
* Jugar con las vacas
* Y todos los martes, participa en nuestro concurso. ¡Cantos tiroleses en el Gran Cañón!

ALMORZANDO FUERA DE CASA

Disfrutarás de una comida casera a la brasa. Para almorzar, pan de trigo y chile (y si sabe mal, pégate con las vacas..., ¡es lo que solemos hacer nosotros!). Para cenar, tacos de atún con panecillos calientes. Y si te gustan los jarrones de Moonshine, nuestras chicas vaqueras disponen de los más suaves licores que hayas probado.

Y para vosotros, mujeriegos, ¡os enseñaremos cómo preparar unas verdaderas delicias de la frontera! Os diremos cómo dar coba a las chicas bajo las estrellas, cómo chupar una mazorca de maíz en el granero, cómo extender la mantequilla y zamparte el delicioso postre de chocolate. Complacerás tus deseos en un abrir y cerrar de ojos.

ALOJAMIENTOS

Recuerda, ya sea un día para cabalgar o un fin de semana persiguiendo potros, dale cera a tu silla de montar y llámanos al teléfono 1-800-CREMA-LLERA. Te emparejaremos con tu potra ideal, tus rollos nocturnos y chaparreras. Antes de que puedas gritar "yuppi, yuppi, yee" ¡te habremos enganchado de nuevo!

Disponible para juergas en el bar, despedidas de solteros, convenciones y fiestas de cumpleaños muy especiales Precios por hora.

Sobrecargo por riendas:
prohibida la entrada con espuelas.



Querido Sr. Laffer,

Estoy pero que muy sorprendido.

¡No consigo entender por qué no ha respondido a nuestra *FABULOSA* oferta que le propusimos recientemente!

Seamos sinceros, ***Lawrence***. El mundo de hoy en día es duro para los hombres. Y con el movimiento de la "Liberación de la Mujer" las cosas se ponen aún más difíciles. Encontrar una pareja perfecta ya no es como antes. Incluso para tipos tan abiertos, sensibles, varoniles y fabulosos como tú, ***Lawrence***.

Pero queremos que sepas que apreciamos tus exquisitas cualidades. Después de todo, tu virilidad está en una fase de florecimiento..., un joven activo como tú que cuenta con tan sólo ***40*** años de edad (¡apenas sigues siendo un crío!). Estamos informados de que gozas de un trabajo estable como ***vendedor ambulante de Software***, con unos ingresos de más de ***n/a*** $ al año. Has residido en uno de los mejores barrios de América, ***Anytown***, durante ***40*** años..., lo suficiente como para haber conseguido una buena posición y tener reputación de ***buen pagador***.

Es obvio que cualquier mujer aprovecharía la ocasión para lanzarse de lleno sobre tu musculoso y extraordinario cuerpo de ***156*** centímetros de altura.

Y te diremos por qué. ¡Porque *TE LO MERECES*! Pero es tan difícil *CONOCER* esa mujer que tanto te mereces.

Y por eso sabemos que *APROVECHARÁS* la oportunidad para figurar dentro de esta oportunidad única... una oportunidad donde se plasmará *TU* foto y *TUS* estadísticas vitales dentro de lo que se convertirá en el mejor libro del año: ***PERSONAJES FAMOSOS del Suroeste de los Estados Unidos***.

Imagínate, las mujeres de todo el país recibirán este volumen de los solteros más capaces del ***Suroeste de los Estados Unidos***. Y es que no lo va a recibir una mujer *CUALQUIERA*, ***Lawrence***. Sino que las mujeres que *MÁS DESEAS*, ésas ***bien dotadas*** como a tí te gustan, las que te gusta mirar, tocar..., ¡oler!, mujeres solteras, atractivas, ***con piernas a tu medida***, preciosas, ***con el pelo limpio*** y la lencería más ***atrevida***.

¡No pierdas ni un minuto más, ***Lawrence***!, rellena el formulario al pie de esta página e incluye un talón o transferencia bancaria (o simplemente utiliza tu tarjeta de crédito ***City Any Town***). ¡Te embarcarás en un viaje hacia el paraíso de las mujeres!

Con entusiasmo

Adolf Muhweeny
Vice-presidente, Departamento Masculino

-------------- cortar por esta línea --------------

Lost Wages por la noche

GUÍA DEL VISITANTE

BIENVENIDO AL PARADISÍACO LOST WAGES

¡Donde podrás apostar e ir de juerga!
¡Encontrarás la acción que andabas buscando, ya sea si has venido para apostar o para juguetear!
Puede que al llegar te encuentres un poco despistado, por lo que tenemos un par de sugerencias para que puedas iniciar tu aventura en
EL BARRANCO DE LAS SORPRESAS

AVISO:

Puede que los aventureros con experiencia no necesiten cubrir este pequeño tour por la ciudad, por lo que os recomendamos que iniciéis vuestra aventura de inmediato.

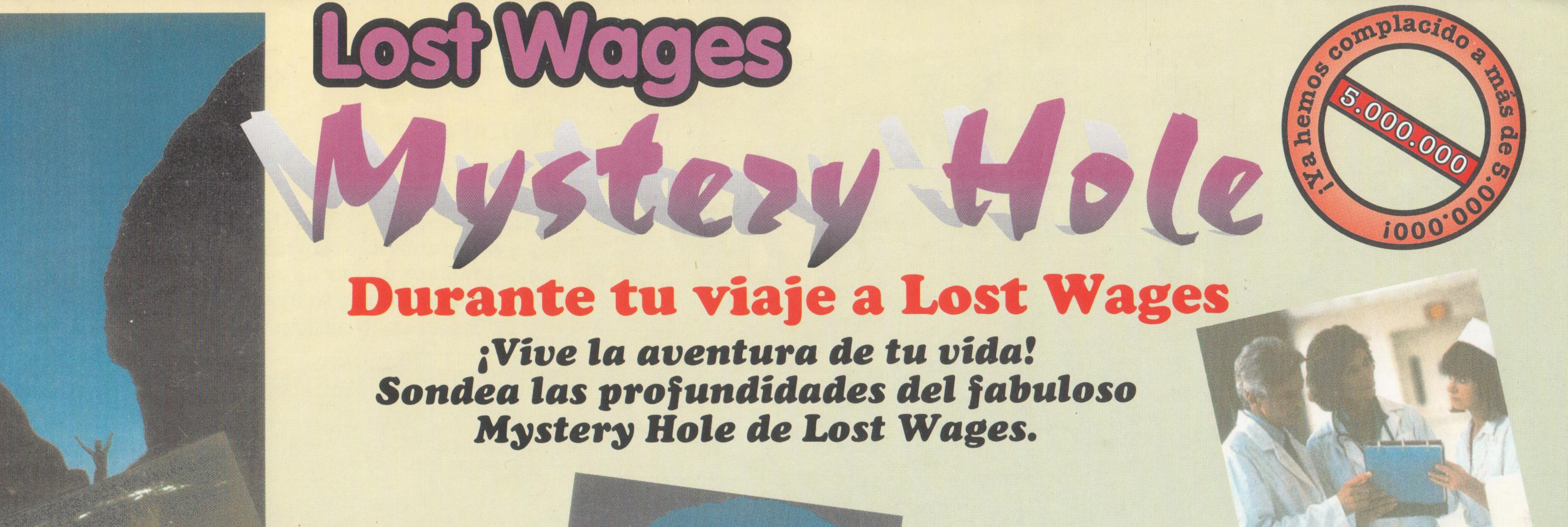
Comenzaremos nuestro tour enfrente de Lefty's, uno de nuestros locales clásicos para salir de copas. PULSA el icono OJO sobre la acera para mirar en esa dirección, también verás el cartel que hay sobre el poste... y querrás echarle un vistazo. ¡El cartel del taxi es la clave para movilizarte por la ciudad! Mira la parte delantera del bar, la ventana y la calle para orientarte.

PULSA el icono MANO sobre el felpudo. Ahora entremos en Lefty's pulsando la MANO sobre la puerta delantera. El garito está a tope, ¡como siempre! PULSA el icono OJO sobre todo lo que veas: los clientes, el barman, la gramola, el cuadro y el ventilador. PULSA el icono MANO sobre un taburete vacío del bar y siéntate. PULSA el icono HABLAR sobre cualquiera de los clientes para ver qué tienen que decir. Seguidamente, habla con el barman. Es aquí donde elegirás tu veneno, pero de momento, prueba el famoso whisky bueno de Lefty's. Ahora, con la copa en la mano, echemos un vistazo a ese cuarto posterior tan misterioso. PULSA el icono ANDAR sobre la puerta situada en la esquina superior izquierda del bar para llegar a tu destino.

No hay mucho que ver... una mesa, algunos barriles amontonados al fondo y una pila contra la pared. Echa un vistazo sobre la mesa para ver lo que hay y seguidamente PULSA la MANO sobre la rosa para cogerla. ¡Nunca se sabe cuándo se puede llegar a conocer a una persona que quieras impresionar! Habla con el borrachín que está tirado en el suelo. Tiene pinta de querer una copa ¿verdad? Demuestra tu generosidad entregándole tu whisky. Para hacerlo abre la ventana de tu INVENTARIO y PULSA la FLECHA sobre el pequeño vaso de whisky para resaltarlo. La flecha se convertirá en un VASO DE WHISKY. PULSA el VASO DE WHISKY sobre el borrachín para entregárselo. ¡Cómo agradecimiento te entregará el mayor de sus tesoros! Salva el juego pulsando sobre el icono CONTROLES y pulsando el botón SALVAR. Le podrás dar un nombre parecido a: "Habitación Posterior de Lefty's".

Ahora ya estás listo para empezar a explorar el carismático Lost Wages ***por tu cuenta. Hay otras cosas que puedes hacer y encontrar en Lefty's y en toda la ciudad. Una vez que tengas confianza y quieras explorar las demás zonas, dirígete al exterior de Lefty's y PULSA el icono ANDAR sobre la señal de taxi. ¡Asegúrate de hablar con el taxista, sabe dónde está toda la acción. Puede que tengas que probar las cosas MÁS DE UNA VEZ hasta tener éxito. ¡Ah, a propósito... que disfrutes de la ciudad!***





Lost Wages

Mystery Hole

¡Ya hemos complacido a más de 5.000.000!

Durante tu viaje a Lost Wages

¡Vive la aventura de tu vida! Sondea las profundidades del fabuloso Mystery Hole de Lost Wages.

¡SUMERGE tu cabeza en la relajante Dársena Secreta!

AGUANTA cinco minutos en el desorientador Oscuro Tunel... al volver a casa, ¡jurarás que tardaste más de una hora y media!

Físicos investigadores han estudiado Mystery Hole y han quedado perplejos. Los científicos han analizado Mystery Hole con sus instrumentos y han sentido vibraciones en sus cabezas.

Lo único que podemos decir es que todos aquellos que exploran las grietas secretas de Mystery Hole ¡desean volver una y otra vez!

OBSERVA objetos que se inflan más de cinco veces su tamaño... y ¡cómo vuelven a su forma original!

¡RESBALA dentro del maravilloso Surco Húmedo que se encuentra al final de la Selva Virgen!

Escondido en la maleza, a tiro de piedra del placentero e interesante Monte de Venus, podrás encontrar el estrafalario y extrañamente atractivo Mystery Hole.

¡Nunca has visto nada parecido!

¿Cómo llego a crearse Mystery Hole?

(Nadie lo sabe con certeza)

Sierra On-Line, Inc. P.O. Box 845, Coarsegold, CA 93614.

Depósito Legal: M-1944-1992

MANEJAR A LARRY

TECLADO:

Las teclas del cursor o las teclas de dirección del teclado numérico sirven para mover a Larry o para situar el cursor en algún punto de la pantalla. Si quieres mover más despacio el cursor o a tu personaje para tener mayor precisión, pulsa la tecla MAYÚSCULAS mientras mueves los cursores. Para detener a Larry cuando está andando hacia una dirección pulsa la misma tecla de dirección. Para ejecutar un mandato pulsa la tecla INTRO. La tecla "5" del teclado numérico sirve para cambiar entre ANDAR y el último cursor que tuvieras seleccionado. La tecla "INS" sirve para pasar a través de todos los cursores disponibles. La tecla "SUPR" permite abrir la barra de iconos.

JOYSTICK:

Su uso es similar al del ratón de uno o dos botones (dependiendo de los pulsadores del joystick).

RATÓN:

Para activar la barra de iconos mueve el cursor hacia la parte superior de la pantalla. Para situar el cursor en algún punto de la pantalla mueve el ratón hasta la posición que quieras. Para mover a tu personaje lleva el cursor ANDAR hasta la posición en la que quieres situarle y pulsa el botón del ratón. En ratones de un sólo botón, éste servirá para ejecutar las acciones. MAYÚSCULAS + botón te permitirá ver los cursores disponibles, y CONTROL + botón cambia entre ANDAR y el último cursor activado.

En ratones de dos botones, el botón izquierdo sirve para ejecutar los comandos mientras que con el botón derecho y MAYÚSCULAS o CONTROL efectuarás las otras funciones. Por último, en ratones de tres botones, el botón izquierdo ejecuta los comandos, el central cambia entre ANDAR y el último cursor activado y el botón derecho sirve para ver los cursores disponibles.

AR... ANTES DE JUGAR... ANTES D

Cuando aparezcan las pantallas del título pulsa ENTER o el botón de ejecución del ratón o el joystick para pasarlas. El juego te preguntará la edad que tienes y procederá a hacerte algunas preguntas para verificar que realmente tienes esa edad. Si aciertas te hará una pregunta sacada de los folletos incluidos con el juego. Éste es el sistema de protección anti-piratería. Contéstala correctamente y podrás empezar a jugar.

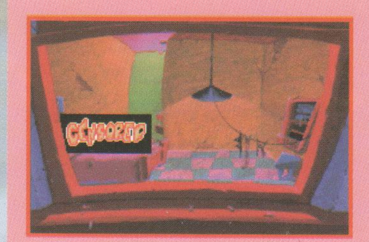
Las Pistas

Aquí tienes la guía completa que te permitirá terminar este juego. Al presentártela como pistas independientes podrás tomar dos caminos: leer cada vez la pista que necesites sólo cuando ya no sepas qué hacer para salir de alguna situación del juego, o bien leértelas todas seguidas y saber de antemano a qué te vas a enfrentar y cómo resolver cada caso. Tú eliges.

Primero unos consejos útiles y unas advertencias:

- para saltarte las preguntas de control de la edad teclea a la vez CONTROL + ALT + X.
- cuando aparezca algún mensaje haciendo referencia a tu aliento coge el spray anti-halitosis del inventario y úsalo.
- si te quedas parado en la acera mucho tiempo vendrá un perro y te tomará por un árbol. Deberás moverte de vez en cuando si no quieres terminar con alguna sorpresa.
- en este juego no se puede cruzar la calle. Si intentas hacerlo vendrá un coche y te atropellará. Para ir a los sitios deberás coger un taxi pulsando con el cursor "mano" sobre la placa de parada de taxis que encontrarás en las cercanías de los sitios que irás visitando (incluso en la fachada de algunos edificios).
- tampoco se puede ir a los callejones que hay a la izquierda del bar de Lefty o de la tienda y a la derecha de la capilla ni de la discoteca, ya que un matón te dará una paliza, obligándote a volver al principio o a cargar un juego salvado.

En la habitación de la prostituta:



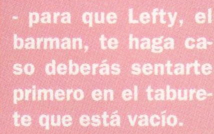
- coge la caja de caramelos, a las chicas les encantan.
- deberás ponerte un preservativo antes de entablar cualquier relación con la prostituta.
- una vez acabado el asunto que te trae a esta habitación no olvides quitarte el preservativo.
- sal por la ventana, usa el lazo para atarte y salta hacia la otra ventana.
- deberás tener el martillo para poder romper el cristal de la ventana de las píldoras. Cógelas.
- recuerda desatarte de la barandilla cuando regreses al balcón.



En el callejón a la derecha del Lefty's bar:

- mirando el cubo de la basura verás que dentro hay un martillo. Deberás entrar en el cubo para poder cogerlo.
- En la ventana de la derecha verás un bote de píldoras. Deberás cogerlo saliendo por la ventana de la habitación de la prostituta.





En el bar de Lefty:

- para que Lefty, el barman, te haga caso deberás sentarte primero en el taburete que está vacío.
- con el cursor de "hablar" podrás comunicarte con cualquiera dentro del bar, por ejemplo para intentar ligar con la chica, hablar con el borracho del pasillo que va a dar al baño o pedir algo de beber.
- el borrachín tiene preferencia por el whisky. Si le das uno te regalará su "más preciada pertenencia": el mando a distancia de un televisor.
- la rosa que hay en la mesa podría venirte bien para conquistar el corazón de alguna mujer...
- en el baño, al mirar el lavabo verás que alguien se ha dejado una sortija de brillantes dentro.
- mira las paredes varias veces. Además de pintadas encontrarás la contraseña para pasar al reservado del bar.
- usa la palabra clave sobre la mirilla de la puerta después de haber llamado a la puerta con la mano.
- el chulo no te dejará subir si no le entregas 200 dólares. Es fácil conseguir entretenerle si tienes una televisión, un mando a distancia y sintonizas un programa "interesante". Tendrás que ir cambiando de canal hasta que encuentres la película porno.



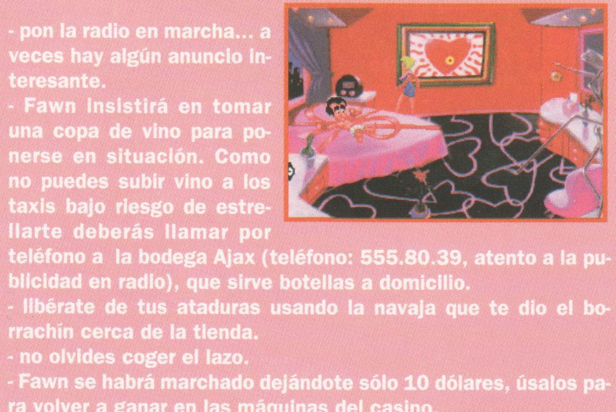
En el taxi:

- espera a que el taxista te lo pregunte para consultarle los sitios de más ambiente de la ciudad.
- nunca lleves vino en un taxi, el taxista lo cogerá y se lo beberá, estrellando el taxi.
- paga al taxista lo que te pida. Coge la cartera del inventario y acciónalo sobre el taxista.

En la tienda:

- deberás comprar vino, una revista y un preservativo.
- el vino está en la estantería del fondo a la izquierda.
- la revista está en la estantería que hay cerca de la entrada.
- los preservativos deberás pedirlos al tendero señalándole un cartelito que tiene puesto en el mostrador. Deberás contestar una serie de preguntas sobre tus preferencias al respecto.
- paga siempre lo que compres. El tendero te disparará cuando salgas a la calle si te llevas algo sin haberlo pagado.
- cuando se te acabe el spray anti-halitosis podrás encontrarlo en la estantería del centro, cerca del mostrador.
- al salir de la tienda verás un borracho al que le darás el vino. El, a cambio, te dará una navaja.
- a la derecha de la entrada a la tienda hay un teléfono público, que es el único que funciona del juego. Deberás usarlo para llamar a la compañía Ajax una vez que te hayas casado con Fawn.

En la suite nupcial del hotel:



- pon la radio en marcha... a veces hay algún anuncio interesante.
- Fawn insistirá en tomar una copa de vino para ponerse en situación. Como no puedes subir vino a los taxis bajo riesgo de estrellarte deberás llamar por teléfono a la bodega Ajax (teléfono: 555.80.39, atento a la publicidad en radio), que sirve botellas a domicilio.
- libérate de tus ataduras usando la navaja que te dio el borrachín cerca de la tienda.
- no olvides coger el lazo.
- Fawn se habrá marchado dejándote sólo 10 dólares, úsalos para volver a ganar en las máquinas del casino.

En el octavo piso del Hotel:

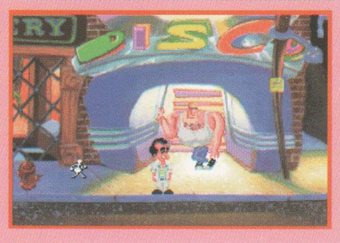
- en el octavo piso está el ascensor que te llevará hasta el ático del hotel. Para poder coger ese ascensor deberás entregarle a Faith, la "guardia", el bote de píldoras que habrás cogido en el exterior de la habitación de la prostituta.
- tienes que mirar a Faith para poder hablar con ella.
- para abrir el ascensor tienes que buscar y pulsar el botón que hay en el mostrador donde estaba Faith.

En el casino:



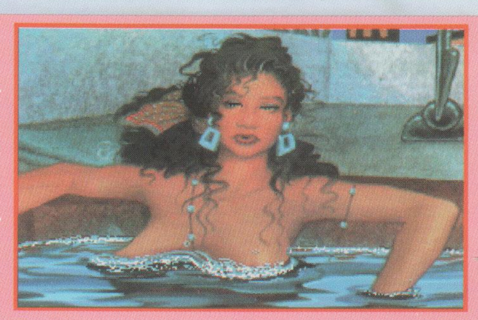
- cómprale una manzana al hombre del barril que te encontrarás en la puerta.
- para ganar dinero deberás jugar con las máquinas que hay en el interior del casino. Las hay de dos tipos: las máquinas de Blackjack y las tragaperras.
- en la máquina del Blackjack hay que llegar al 21 ó 22 con las cartas sin pasarse.
- para obtener ayuda con las reglas del juego pulsa con la mano en el botón "ODDS".
- el botón "DEAL" permite iniciar una nueva mano, "HIT" pide más cartas, con las flechas sobre "BET" se puede incrementar o bajar la apuesta. El botón "STAND" sirve para plantarse. Si quieres retirar el dinero que hayas ganado en cualquier momento bastará con que pulses sobre "CASH OUT". En la parte superior de la máquina verás, a la izquierda, la apuesta a realizar y, a la derecha, el dinero que te queda.
- la máquina tragaperras dispone de los botones "ODDS" para indicarte los premios disponibles, la tecla "CASH OUT" para retirar tus ganancias, dos teclas "BET" para subir o bajar la apuesta y la tecla "PLAY" para iniciar la partida.
- saltarás la banca en ambas máquinas cuando llegues a los 10.000 dólares.
- es muy aconsejable ir salvando el juego cada vez que ganes, y recuperarlo si pierdes.
- al fondo del casino encontrarás el ascensor que lleva a los distintos pisos del hotel. Cerca del él, en un cenicero, hay un pase para la Discoteca.
- en el cuarto piso encontrarás la suite nupcial.

En la Disco:



- deberás darle el pase al guarda que hay en la puerta para poder pasar.
- si quieres hablar con la chica rubia deberás sentarte primero (usa la mano sobre el asiento que hay a su lado) y después mirarla.
- Fawn es el tipo de chica a la que le encantan los regalos, así que entrégale la rosa, los caramelos y el anillo de brillantes.
- dále los 200 dólares que te pide para que reserve la suite nupcial en el hotel. En la capilla de bodas el cura te cobrará 100 dólares por casarte con Fawn, que te estará esperando allí si ya la has entregado los regalos y el dinero.

En el ático:



-a la derecha de la sala verás un dormitorio con un armario. En ese armario encontrarás algo que despertará tus "instintos" pero será mejor que primero lo infles.
- a la izquierda llegarás a la terraza, que tiene un enorme jacuzzi burbujeante y, ¡oh, sorpresa!... una preciosa chica desnuda dentro.
- en estas situaciones se debe ser educado y hablar con la gente.
- cuando Eva te haya invitado a bañarte con ella deberás desnudarte, para ello aplica sobre ti mismo el cursor de "desnudar".
- seguro que a una chica que se llama Eva le encantaría una jugosa manzana...

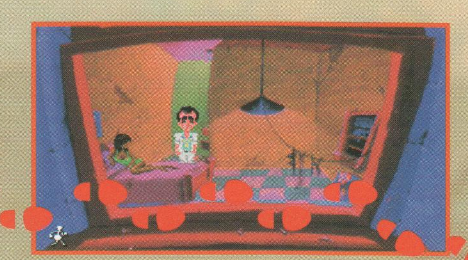
TENDRÁS QUE USAR...

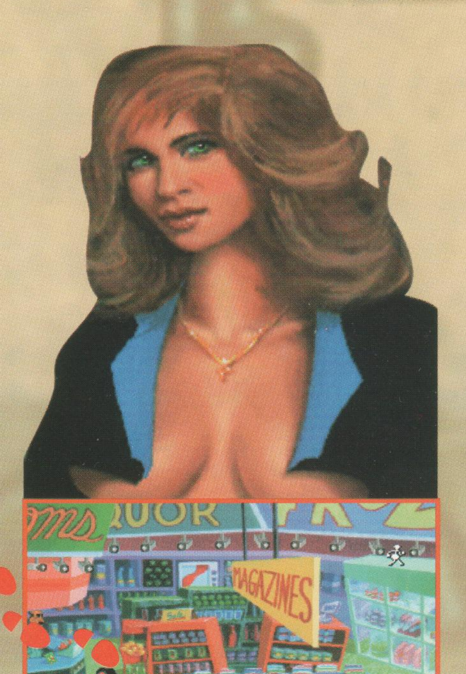
En este juego puedes conseguir una serie de objetos. A excepción de los tres objetos con que inicias el juego (la cartera, que contiene unas tarjetas de presentación, unas tarjetas de crédito y 96 dólares, el spray anti-halitosis y el reloj) los restantes objetos tendrás que irlos consiguiendo por tus propios medios. Unas veces los cambiarás a alguno de los personajes que pululan por el juego por otra cosa que les guste más, mientras que otras veces tendrás que comprarlos y algunos te los encontrarás en los lugares más raros e insospechados. Aquí tienes la lista de todos ellos:

OBJETO	DÓNDE HALLARLO	DÓNDE USARLO
Cartera	Desde el inicio	En todo el juego, cada vez que tengas que pagar
Spray para el aliento	Desde el inicio	En todo el juego
Reloj	Desde el inicio	En todo el juego, para saber la hora que es
Copa de whisky	Bar de Lefty	Borrachín del pasillo del bar que va al W.C.
Control remoto	Borrachín en el bar	Chulo en el bar
Rosa	Cerca del borrachín	Entregar a Fawn
Anillo de brillantes	Baño del bar	Entregar a Fawn
Palabra clave	Baño del bar	Puerta con mirilla del bar
Caja de caramelos	Habitación de la prostituta en el bar	Entregar a Fawn
Martillo	Cubo de basura en el callejón del bar	Ventana que tiene el bote de píldoras
Pase de discoteca	Cenicero en el Casino	Discoteca
Revista "Irrumaciones"	Tienda	Leer
Preservativo	Tienda	Prostituta
Vino barato	Tienda	Borrachín de la tienda
Navaja	Borrachín de la tienda	Suite nupcial del hotel
Lazo	Suite nupcial en el hotel	Balcón en la habitación de la prostituta
Bote de píldoras	Ventana junto a la alcoba de la prostituta	Octava planta del hotel
Manzana	Puerta del casino	Ático

TENDRÁS QUE IR A...



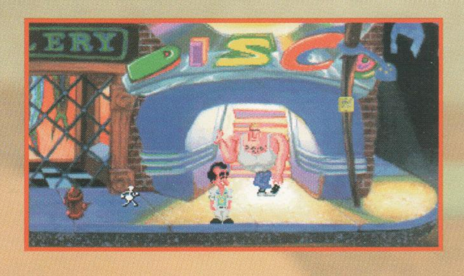




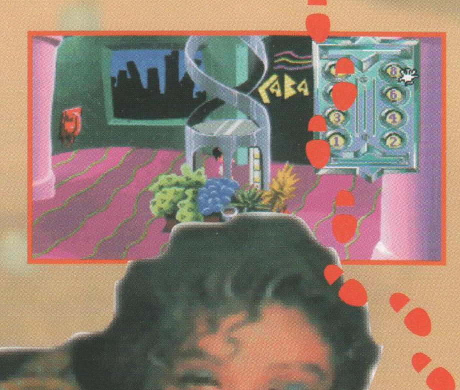


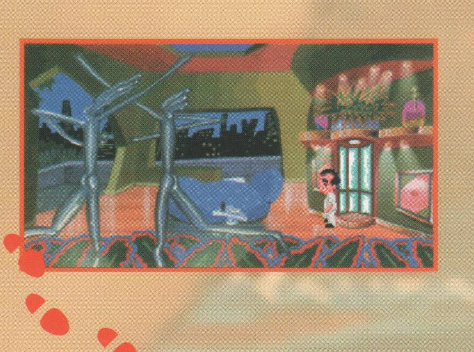






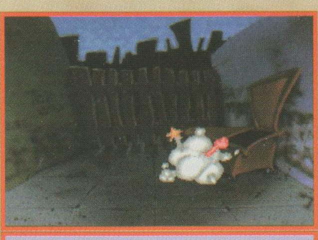






CASI TE LO PIERDES...

Estás ante una aventura repleta de bromas, situaciones cómicas y respuestas no menos divertidas. Para que le saques todo el jugo posible te hemos incluido todas las acciones que dan lugar a alguna situación divertida, eso sí, no dejes de probar todas las cosas que se te ocurran... por si acaso. Muchas de estas situaciones resultarán fatales para la ya precaria salud de Larry, por lo que te aconsejamos que grabes el juego antes de intentarlas.



EN CUALQUIER LUGAR:
- miro los billetes que tienes en tu cartera.
- mira las tarjetas de crédito de tu cartera.
- cuando tengas el bote de píldoras, tómatelas tu mismo.
- juega hasta que tu reloj marque las 6 de la mañana y entonces sal del juego.
- dirígete a los callejones oscuros y a ver que pasa...

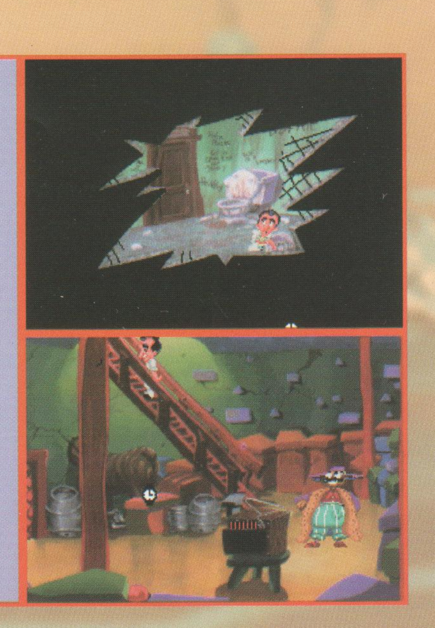
EN LA TIENDA:
- mira el lateral del teléfono público que hay fuera y marca el número que leas.
- una vez hecho lo anterior, la próxima vez que estés cerca del teléfono éste sonará. Cógelo.
- dale al borrachín un dólar.
- cachea al borrachín.
- no te olvides de intentar pasar desapercibido cuando compres el preservativo.
- fíjate bien en la tienda cuando hayas comprado el preservativo y el tendero lo anuncie en voz alta.

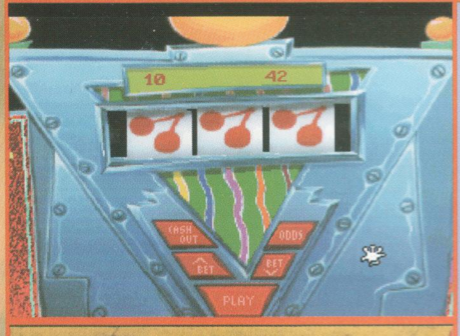


EN EL TAXI:
- mira el taxi antes de entrar.
- mira al taxista dos veces.
- llévate una botella de vino cuando subas al taxi.
- súbete a un taxi cuando no tengas suficiente dinero para pagar y ya verás.
- atrévete a salir del taxi sin pagar al conductor.
- lee la matricula en el espejo.
- ofrécele al taxista todos los objetos de tu inventario.



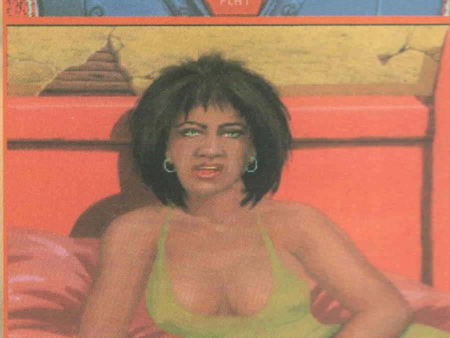
EN EL BAR DE LEFTY:
- mira el felpudo.
- juega con el juke-box.
- cuando estés sentado en el taburete pide una cerveza light o una copa de champán.
- dále una propina a Lefty.
- mira a Lefty servirte el vaso de whisky.
- mira de cerca a Lefty.
- pide una copa cuando no tengas dinero suficiente para pagarla.
- acércate al borrachín del pasillo que va a dar al baño.
- usa el inodoro.
- tira de la cadena del inodoro.
- mírate en el espejo del baño.
- mira dentro del lavabo una vez que hayas cogido el anillo.
- mira al chulo y mira a la tele.
- mira el alce antes y después de entrar a la habitación del chulo.
- habla con la prostituta antes y después.
- huele dentro de la habitación de la prostituta.
- intenta descolgar la lencería de la prostituta del tendedero.
- intenta romper la ventana que hay delante de las píldoras antes de coger el martillo.
- sal a la calle que hay frente al bar de Lefty con el preservativo aún puesto.

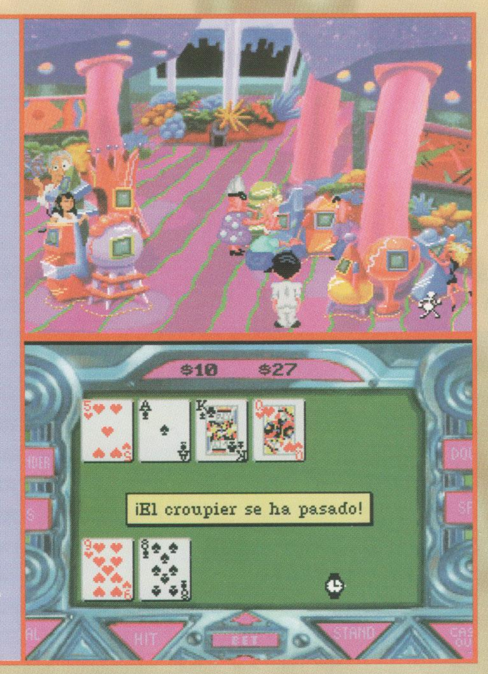


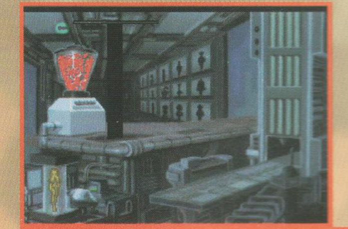


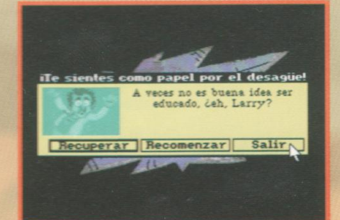
EN EL HOTEL-CASINO:

- mira dos veces al hombre que vende manzanas a la puerta del casino.
- mira dentro del barril que tiene el vendedor de manzanas.
- entra varias veces en el cabaret.
- mira a las bailarinas del cabaret.
- mira las velas de las mesas del cabaret.
- mira las plantas al lado del ascensor.
- cuando estés dentro del ascensor y antes de pulsar el botón, mira, espera y vuelve a mirar a las plantas.
- en cualquier piso, excepto en el octavo, llama varias veces a todas las puertas que te encuentres.
- pulsa el botón del ascensor del piso en el que estés en ese momento.
- cuando Fawn te haya atado a la cama, intenta gritar.
- en el octavo, mira las "armas" de Faith.
- habla varias veces con Faith.
- mira los labios de Faith o a cualquier "otra" parte de su anatomia.

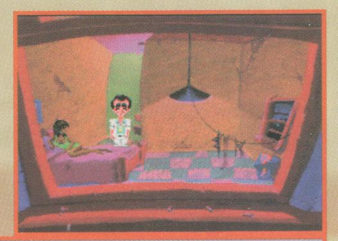










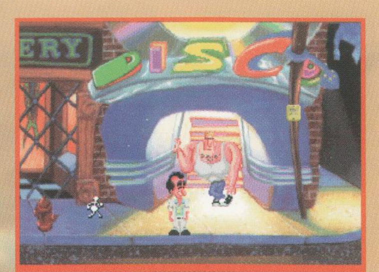


PREGUNTA SOBRE LA EDAD DEL JUGADOR: Di que tienes 75 años, menos de 18 o más de 100 años.



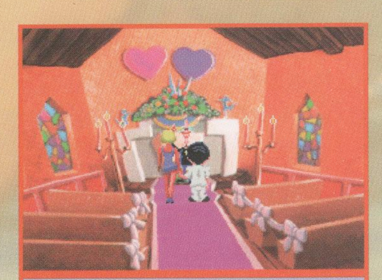
EN EL ÁTICO:

- mira los cuadros, la chimenea y la alfombra de la sala de estar.
- mira los muebles y la panorámica desde la ventana.
- mira el armario de la habitación y coge lo que encuentres dentro. Ínflalo. "Úsalo" (antes y después de que esté inflado). Háblale cuando esté inflado.
- mira la ciudad desde el balcón antes de meterte en el baño.
- al estar cerca de la bañera, mira al hotel del otro lado de la calle.
- mira detenidamente el brazalete y la toalla de Eva.
- desactiva el sistema de burbujas cuando ya estés dentro de la bañera con Eva.



EN LA DISCOTECA:

- soborna al guardián de la puerta.
- mira la boca de incendios.
- observa los personajes que hay en la discoteca.
- mira los labios de Fawn.
- mira a Fawn repetidas veces "por ahí"...
- intenta bailar con Fawn dos veces seguidas.
- no entregues los 200 dólars a Fawn. Ve en taxi a algún sitio y vuelve después a dárselos.
- intenta darle a Fawn el dinero cuando sólo tengas cien dólares o incluso menos.



EN LA CAPILLA DE BODAS:

- mira al hombre de la gabardina y vuelve a mirarle cuando la haya abierto. Habla con él entonces.
- cásate con Fawn cuando tengas menos de 100 dólares.
- mira las sillas.
- mira al cura.
- mira al techo.

FINAL DE PELÍCULA... (CON PREMIO)

PUNTOS

Cuando hayas terminado este juego habrás obtenido un máximo de 222 puntos. Si no es así, aquí tienes la lista completa de todas las acciones con los puntos que proporciona cada una, para que repases tus acciones.

En el bar de Lefty:

- pedir whisky	1
- dar whisky al borrachín	2
- coger rosa de la mesa del pasillo que lleva al W.C.	1
- coger el anillo de brillantes del lavabo	3
- sentarte en el inodoro	1
- obtener la contraseña leyendo las paredes del aseo	2
- usar el control remoto para encender la TV	3
- cambiar de canales hasta encontrar uno a gusto del chulo	8
- coger el martillo del cubo de la basura	3

En el taxi:

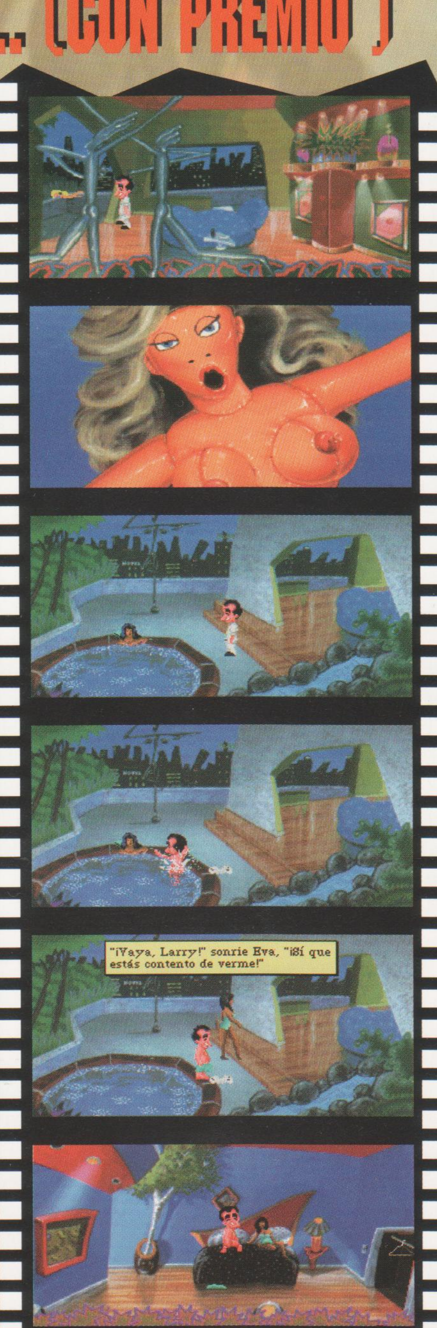
- por el primer viaje que hagas	1

En el casino:

- comprar una manzana al hombre que hay fuera	3
- coger el pase de la discoteca	1
- sentarse en el cabaret	1

En la discoteca:

- mostrar el pase de la discoteca al portero	5
- sentarte con Fawn	1
- hablar con Fawn	1
- dar la rosa a Fawn	5
- dar los bombones a Fawn	5
- bailar con Fawn	5
- dar el anillo de brillantes a Fawn	5
- prestar a Fawn 200 dólares	7



En la tienda:

- leer el lateral del teléfono	1
- llamar al número que hay escrito en el lateral del teléfono	2
- llamar a Sierra On-Line	5
- coger la revista del estante	1
- leer la revista	1
- coger el vino barato	1
- comprar un preservativo	4
- coger el teléfono que está sonando	5
- dar el vino al borrachín	5
- pedir vino a Ajax	5

En la capilla de bodas:

- hablar con el exhibicionista	1
- casarte con Fawn	12

En la suite "Luna de Miel" del Hotel Casino:

- poner la radio	1
- escuchar el anuncio	1
- cortar el lazo con la navaja	10
- coger el lazo	3

En la habitación de la prostituta:

- ponerte el preservativo	10
- acostarte con la prostituta	11
- quitarte el preservativo	1
- coger el bote de píldoras de la ventana	8
- coger la caja de bombones de la mesa de la prostituta	2

En el octavo piso del Hotel-Casino:

- dar las píldoras a la chica de Seguridad	5
- usar el ascensor e ir al ático	5

En el Hotel-Casino:

- abrir la puerta del armario y ver la muñeca	5
- inflar la muñeca	5
- usar la muñeca	8
- dar la manzana a Eva	15
- acostarte con Eva	25

Próxima entrega:

con el Fascículo nº 7, el Maxijuego

- **LINKS** The Challenge of Golf

AVISO

CERTIFICADO DE GARANTÍA

Ante cualquier deficiencia relacionada con la duplicación de estos discos, sírvase llamar a:

MD LASER (DPTO. TÉCNICO)

Telf. (91) 320 59 06

DE 9 A 14 H. Y DE 15 A 18 H.

DE LUNES A VIERNES

LÍNEA CALIENTE

ERBE

(Nuevo teléfono)

Una línea exclusiva para que los clientes de Altaya puedan solucionar sus dudas sobre los Maxi Juegos para PC

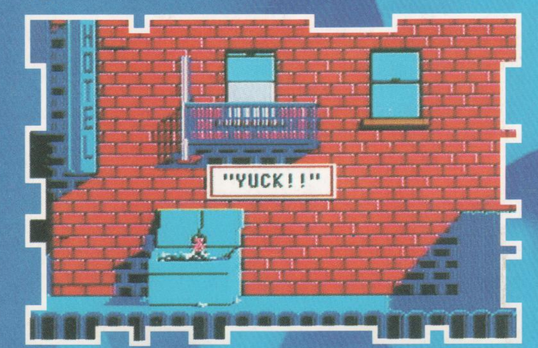
ERBE

Telf. (91) 528 83 12

DE 12 A 14 H. DE LUNES A VIERNES

Leisure Suit **LARRY** 1
In the Land of the Lounge Lizards

LOOKING FOR A GOOD TIME?



TE PRESENTAMOS A LARRY

Acaba de cumplir los cuarenta y sigue soltero. La ropa sport de Larry es de primera calidad (¡100% varonil y antiarrugas!). Acostumbra a andar por ahí con un mínimo de 11 cadenas de oro y con sus dientes recién pulidos.
En el bar de los solterones habla con las chicas y les dice "¡claro que estoy soltero!... me peleé con mi señora y me echó de casa". Pero no parece querer admitir que la señora era su madre, ni que ya había cumplido los 38.
Es el tipo de hombre al que no te gustaría ver con tu hija, y menos aún tenerle por cuñado.
Es la estrella de esta nueva versión de un clásico de aventuras.



BAILE, BEBIDA Y CHICAS

Conviértete en el adorable necio de Larry durante una apasionada noche. Beberás, jugarás, y, si tienes buena mano, puede que incluso conozcas a la chica de tus sueños. Leisure Suite Larry es una divertida aventura para adultos. El objeto del juego es hacer que Larry pierda su timidez y su... ejem, bueno, ya sabéis a qué nos estamos refiriendo. Se trata de un divertido y simpático juego picante que pondrá a prueba tu instinto de supervivencia. Ponte tu ropa deportiva y aventúrate en la vida nocturna de Lost Wages. Será inolvidable.



UNA NUEVA AVENTURA GRÁFICA QUE INCLUYE:

. Estupendas ilustraciones digitalizadas a todo color (incluyendo tus tonos de piel favoritos).
. Espléndida banda sonora en estéreo.
. Nuevos controles con ratón de "apuntar y pulsar" que te permiten realizar acciones rápidas y eficaces con una sola mano.
. Increíble animación tridimensional.
. Personajes animados que cobran vida. Andan, hablan... incluso ignoran tus frases de ligue más eficaces.

Estas imágenes sólo pretenden ser un ejemplo de este Maxijuego, y no los gráficos que aparecen en la pantalla del ordenador, ya que pueden variar considerablemente entre distintos formatos tanto de calidad como de presentación, según las especificaciones de los ordenadores.



